

AMICIDELCAMPETTO



RIPARTE L'ESTATE ALL'INSEGNA DEL PLAYGROUND BASKET!!!
QUESTA VOLTA ABBIAMO FATTO LE COSE IN GRANDE FACENDO UN TOUR CHE TOCCHERA' I PLAYGROUND PIU' IMPORTANTI IN ZONA!!!
I TORNEI SARANNO DIVISI PREVALENTEMENTE IN 4 CATEGORIE:
UNDER 14 UNDER 18 SENIOR LADIES
SARANNO TORNEI SPETTACOLARI, NON MANCHERANNO LE GARE DELLE SCHIACCIATE, GARE FREESTYLE E GARE DA 3!!!

ATTENZIONE AL TORNEO A CUI PARTECIPATE;

 LE TAPPE DEL TOUR CON QUESTO SIMBOLO AVRANNO COME SPECIAL GUEST I DA MOVE CON CONTEST DI FREESTYLE ED ESIBIZIONI!!!

 LE TAPPE ASSOCIATE A BASKET PARTY PERMETTERANNO A COLORO CHE LE VINCIERANNO, DI PARTECIPARE ALLE FINALI NAZIONALI IN PROGRAMMA PER IL 30 AGOSTO 2008 A BOLOGNA!!!



RADIO UFFICIALE DEGLI EVENTI AMICIDELCAMPETTO SARA'

RADIO LUPO SOLITARIO

REGOLAMENTO GENERALE TORNEI

LE SQUADRE SONO DIVISE IN GIRONI E SI INCONTRANO IN UN GIRONE ALL'ITALIANA GARANTENDO ALMENO 3 GARE A CIASCUNA SQUADRA. SI QUALIFICANO AI QUARTI LE PRIME 2 DI OGNI GIRONE E DA QUI INIZIERANNO GLI SCONTRI AD ELIMINAZIONE DIRETTA. OGNI SQUADRA E' FORMATA AL MASSIMO DA 5 GIOCATORI, 3 IN CAMPO E 2 RISERVE, CAMBI ILLIMITATI. L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA IL DIRITTO DI SQUALIFICARE LA SQUADRA CHE METTA IN CAMPO FORMAZIONI NON REGOLARI E I GIOCATORI CHE TENGANO UN COMPORTAMENTO DI GIOCO SCORRETTO E VIOLENTO. ALLO STESSO MODO L'ORGANIZZAZIONE PUNIRA' QUALSIASI RITARDO CON PENALIZZAZIONI DI PUNTEGGIO O CON PARTITE PERSE A TAVOLINO. I FALLI ANTISPORTIVI GRAVI, LE AZIONI VIOLENTE SARANNO PUNITE CON L'ESCLUSIONE DELLA SQUADRA DAL TORNEO.

UN TIRO INIZIALE DECIDE A QUALE TEAM SPETTA IL POSSESSO, OGNI CANESTRO DA DENTRO LA RIGA DEI 6,25 VALE 1 PUNTO, TIRO LIBERO COMPRESO; OGNI CANESTRO OLTRE L'ARCO VALE 2 PUNTI. LA PALLA CAMBIO POSSESSO AD OGNI CANESTRO (ALL'ITALIANA).

AD OGNI CAMBIO DI POSSESSO IL GIOCATORE CHE RECUPERA LA PALLA DEVE USCIRE DALLA LINEA DA 3 E FARE ALMENO UN PASSAGGIO AD UN PROPRIO COMPAGNO O IL CHECK CON L'ADVERSARIO. LE PALLE CONTESE VANNO SEMPRE ALLA DIFESA. LE PARTITE TERMINERANNO AL 15 O DOPO UN MASSIMO DI 10 MINUTI (IL TEMPO SI FERMA SOLO L'ULTIMO MINUTO). OGNI SQUADRA PUO' CHIEDERE UN TIME-OUT (IL TEMPO SI FERMA). SE ALLO SCADERE DEL TEMPO REGOLAMENTARE LE SQUADRE SONO IN PARITA' SI PROCEDERA' AI SUPPLEMENTARI (2 MINUTI DI TEMPO) SI ASSEGNA LA PALLA CON UN TIRO E VINCE LA PARTITA CHI E' IN VANTAGGIO ALLO SCADERE DEL TEMPO O CHI OTTIENE PER PRIMO 2 PUNTI DI VANTAGGIO.

FALLI E CHIAMATE: SONO I GIOCATORI IN CAMPO A FARE LE VARIE CHIAMATE. L'ARBITRO INTERVERRA' SEMPRE E SOLO IN CASO DI CONTESTAZIONE. I FALLI VANNO CHIAMATI CON PRONTEZZA. DAL SETTIMO FALLI DI SQUADRA IN POI IL GIOCATORE CHE SUBISCE FALLI E SE LO CHIAMA TIRERA' UN TIRO LIBERO CON RIMBALZO.

SE UN GIOCATORE SUBISCE FALLI E SEGNA, VIENE CONVALIDATO IL CANESTRO COSI' COME IL FALLI E LA PALLA CAMBIA POSSESSO ALTRIMENTI SE NON DOVESSE SEGNARE IL FALLI VERRA' PUNITO CON UN TIRO LIBERO.

PER TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE CITATO NEL REGOLAMENTO CI SI ATTIENE ALLE REGOLE FIP

ISCRIVITI ORA!!!

☆ FEMMINILE

TEAM

☆ MASCHILE

QUALE TORNEO VUOI FARE?

NOTTE BIANCA COME 2008

BALLERS

NOME COGNOME DATA DI NASCITA TELEFONO E-MAIL

1 _____
2 _____
3 _____
4 _____
5 _____



FIRME

ORGANIZZAZIONE E CONTATTI:

- ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE AMICI DEL CAMPETTO

DAVID RESTELLI 347 9648934

DAVID@AMICIDELCAMPETTO.IT

ABE@AMICIDELCAMPETTO.IT

CON IL PATROCINIO DI

